



Växjö

## Välkommen till Musikproduktionsprogrammet

Du har sökt och blivit antagen till Musikproduktionsprogrammet (180 hp) på Fakulteten för konst och humaniora vid Linnéuniversitetet. Med detta brev vill vi hälsa dig varmt välkommen och ge dig lite kort information inför terminsstarten.

### Introduktionsmöte

**När:** fredag 30/8

**Tid:** 10.00 – ca: 17.00 (**introduktionsmötet kommer pågå större delen av dagen. Boka ingen hemresa före kl. 17.00!**)

**Var:** sal F314A i hus F, Växjö

**Introduktionsmötet är obligatoriskt** och är det tillfälle då du officiellt påbörjar Dina studier vid musikproduktionsprogrammet. Dagen är fylld av viktig och nyttig info så se till att du har **anteckningsmöjligheter**; papper och penna e.dy.

Se också till att du kan medverka hela mötet. Ställ in andra åtaganden och **anpassa din eventuella hemresa** efter utsatt sluttid för mötet.

### Hur hittar man

Linnéuniversitetet i Växjö, som ligger i området *Teleborg*, når man från Växjö resecentrum med buss nr 3. Väl framme går man mot huvudbyggnaderna och letar upp en rödaktig tegelbyggnad, hus F, *Pelarhuset*. Sal F314A ligger på våning 3.

Se karta <https://lnu.se/mot-linneuniversitetet/karta/vaxjo/hus-f/f314v/>

### Skaffa studentkonto och registrera dig

Du behöver ha ett studentkonto för att kunna registrera dig. På [Lnu.se/nystudent](https://lnu.se/nystudent) finns information om hur du gör. Registrering krävs för att du ska kunna påbörja den utbildning som du har blivit antagen till.

### Litteratur

Kurslitteraturlistan hittar du i kurs-/ och utbildningsplanen som finns här:

[Kurs- och utbildningsplaner](#)

Skriv in kurskod 1MU860 i sökfältet för att få fram aktuell kursplan för termin 1. Om det finns flera versioner ska du välja den senaste versionen.

### Mer information

Har du frågor så hör av dig till programansvarig via e-post.

Anders Rydholm, [anders.rydholm@lnu.se](mailto:anders.rydholm@lnu.se)

Linnéuniversitetets växel: 0772-28 80 00

*Med vänlig hälsning*

Anders Rydholm

Programansvarig Musikproduktionsprogrammet