

1IK414 Seminarium om UX

Datum – se Moodle

OBS! Av flera olika skäl kommer inte seminariet att spelas in, och deltagande rekommenderas.

Instruktionerna är som följande:

Ni letar upp litteraturen som listas nedan. Vi får inte länka direkt till skyddade akademiska artiklar. Källorna har numera några år på nacken, men är fortfarande en bra startpunkt för att fundera på vad vi menar när vi pratar om UX.

Ni hittar båda ACM artiklar genom ACM Digital Library, och ni har tillgång till den databasen genom bibliotekets länksamling (gå direkt på ACM, hellre än genom OneSearch). Det finns en direktlänk till Roto et al.

- Forlizzi, J. and Battarbee, K., 2004, August. Understanding experience in interactive systems. In Proceedings of the 5th conference on Designing interactive systems: processes, practices, methods, and techniques (pp. 261-268). ACM.
- Roto, V. et al, 2011. Demarcating User eXperience, 10373 Abstracts collection. http://drops.dagstuhl.de/opus/frontdoor.php?source_opus=2949
- McCarthy, J. and Wright, P., 2004. Technology as experience. Interactions, 11(5), pp.42-43. (ACM)

Artikeln av McCarthy & Wright är väldigt kort (bara 2 sidor) och ska inte blandas ihop med en annan källa med liknande namn (en bok på 224 sidor). Se till att ni väljer rätt version till denna uppgift, även om boken också är väldigt läsvärd.

Ni läser (aktivt - tänk på diskussionen vi har haft kring aktivt lyssnande) dessa artiklar, och ni har med er anteckningar och tankar om hur de hänger ihop (ni kommer att se att det finns en hel del överlap mellan alla artiklar) och om hur det berör er som interaktionsdesigner.

Läs även genom alla Abstracts i Roto et al, där olika personer från olika fält på olika sätt har definierat eller diskuterat UX. Vad skriver olika experter om UX? Vad har vi för nytta av dessa definitioner? Hur skiljer de sig åt? Vad säger bredden av definitioner om fältet UX?

Vi diskuterar innehållet i artiklarna och tillsammans diskuterar vi företeelsen UX.